**Master class du 11/03 avec Florian zilliox coach agile**

Qu’est-ce que l’agilité :

* Responsabilisation
* Doit à l’erreur

Tester c’est quoi ?

2 parties :

* Design : c’est là où se trouve l’intelligence du testeur c’est la plus grosse valeur ajouté
* Exécution

L’Agile testing :

* La fausse agilité : au lieu que les idées proviennent du chef de projet pour aller vers les devs ensuite vers le testeur.
* Les développeurs sera avec le chef de projet qui devient PO et mettent en place ce qu’il faut les devs vont procéder a développement et par la suite on l’envoi au testeur. Ça c’est de la fausse agilité.

L a responsabilité du testeur agile est d’insuffler les bonnes pratiques d’agilité.

Cf john Cutler @johncutlefish : selon lui si vous dev et vos testeurs ne sont pas dans la mm équipe, vous avez raté quelque chose. L’objectif étant que le test et le dev commencent et finissent ensemble le mm sprint.

Comment faire cela : avec un ensemble d’outils et de méthodes que sont

* Analyse de risque
* Challenger la testabilité
* Shift left Testing : PO, DEV, TESTEUR tous dans la mm équipe lors de la phase de spécification. Ça lui permet de créer ces plans de test en amont.

C’est tester tôt et + souvent

Les avantages Réduire du temps a corrigé les bugs, répartition du temps de test

Pour le testeur c’est challenger la testabilité avant la conception, mener un atelier de risque

Et les 3 amigos (qualité en équipe)

* 3 amigos : on le retrouve dans le shift left testing
* Automatisation :
  + La qualité est l’affaire de tous
  + Maitrise des risques
  + Les tests sont des UAT
  + Définir une ROADMAP
* Test exploratoire : explore it(Elisabeth Hendrickson) différentes étapes :

C’est de faire le plan, le design et l’exécution en instantané